



👋 ¡Bienvenidos a Resident Débil 2025!

El juego donde la radiología se aprende compitiendo.

🔍 Una experiencia inmersiva de **aprendizaje basado en juegos**, diseñada para **residentes de Radiodiagnóstico**.

🧑‍🤝‍🧑 Un reto de **Team-Based Learning**, donde aprenderás colaborando, resolviendo desafíos y sumando puntos en equipo.

Con el aval científico de la Sociedad Española de Radiología Médica (SERAM)

🌐 En 2025 damos un paso más: de España... ¡al mundo hispanohablante!



Resident Débil: del aula... al metaverso infectado de casos clínicos

Desde 2015, hemos estado experimentando con una idea peligrosamente divertida: **enseñar medicina jugando en mundos virtuales.**

Más de **1500 estudiantes** han sobrevivido a ediciones anteriores.

Algunos incluso... aprendieron radiología.

 *Resident Débil* es parte de una serie de proyectos de innovación educativa que exploran lo que ahora vuelven a llamar **el metaverso** (pero que nosotros llevamos usando desde antes de que se pusiera de moda).

 Tras el **éxito de la edición 2024**, este año la infección se expande:

¡vuelve la competición, esta vez **interhospitalaria**... y con planes de cruzar fronteras hacia toda **Hispanoamérica**!

RESIDENT DÉBIL

Aprendizaje basado en juegos competitivos

- Es un juego competitivo a desarrollar en **6 semanas** con **6 bloques temáticos**, uno por semana:

- | | |
|-----------------------|-----------------------|
| 1. Tórax | 4. Abdomen |
| 2. Musculoesquelético | 5. Radiología Mamaria |
| 3. Neurorradiología | 6. Urgencias |

- Objetivos: **Competir y ganar**... y, por supuesto, **aprender**.
- En el entorno virtual tridimensional **Second Life**.
- **Por Equipos** de cuatro jugadores.

💀 6 semanas. 6 zonas anatómicas. 1 sola oportunidad de sobrevivir.

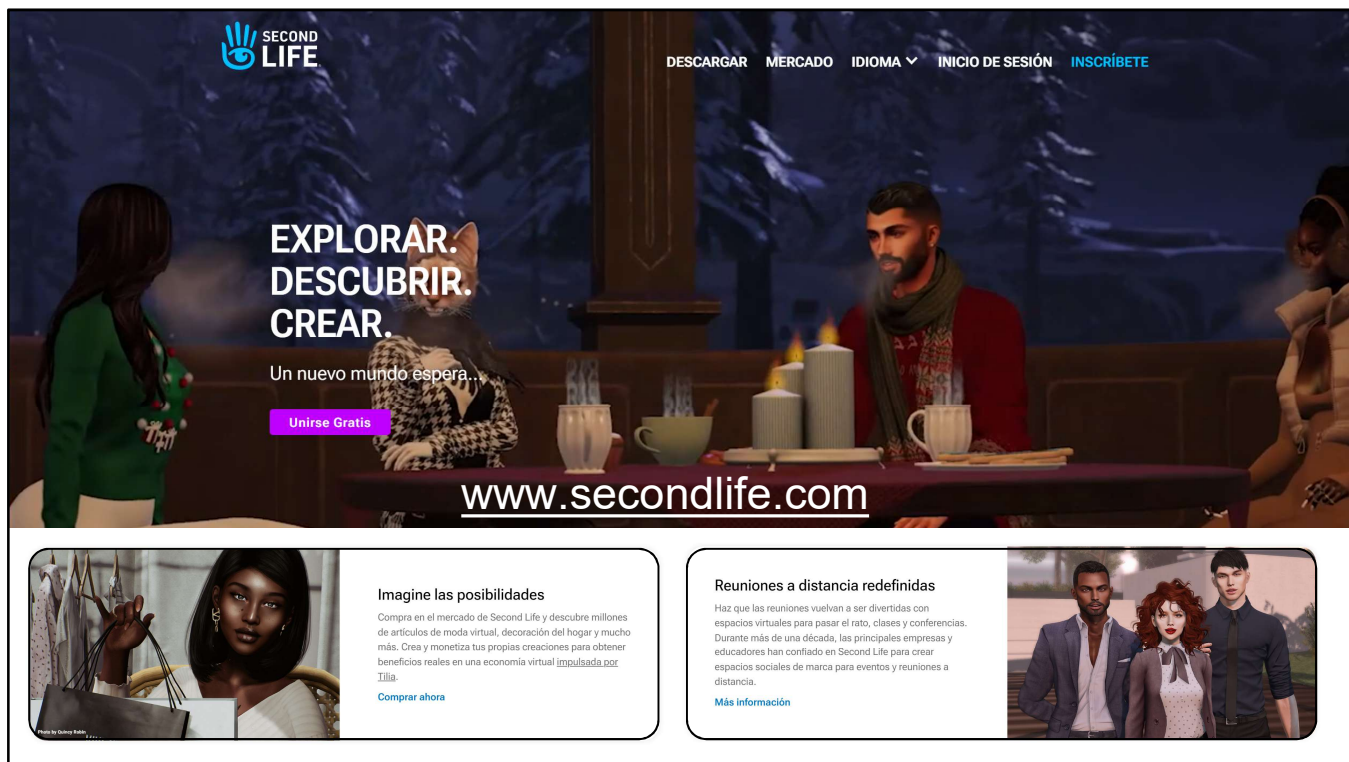
Resident Débil 2025 se desarrolla en un entorno hostil, cargado de radiación... y de retos clínicos.

📅 Durante **6 semanas**, los participantes se enfrentarán a pruebas letales (bueno, educativas) en las siguientes áreas:

1. ☠️ **Tórax**
2. **Musculoesquelético**
3. 🧠 **Neuro**
4. ⚠️ **Abdomen**
5. 🎯 **Mama**
6. 🚑 **Urgencias**

🎮 **Formad vuestro escuadrón**

- Equipos de **4 valientes residentes**.
- Pruebas **individuales**, misiones **cooperativas** y **alianzas estratégicas** entre hospitales.
- Solo quienes colaboran... **sobreviven y aprenden**.



Second Life: bienvenidos al experimento

La pesadilla... digo, *la experiencia*... se desarrollará del **15 de mayo al 25 de junio** en el universo virtual de **Second Life**.

🌐 Si nunca has entrado en este mundo paralelo, prepárate:
Es un entorno 3D donde todo es posible... incluso **aprender radiología** mientras exploras una isla infestada de conocimiento.

👉 Entra aquí para conocerlo:
www.secondlife.com

¿Necesitas instrucciones para sobrevivir a tu primer contacto?
Aquí tienes una guía básica de iniciación (no incluye antídotos):
<http://www.biznaga.org/guia-basica-secondlife-ResDeb2025.pdf>



Explora el mundo... antes de que el mundo te explore a ti

Second Life no es solo un simulador social. Es un vasto entorno virtual donde puedes:

- Construir
- 🧠 Diseñar
- 🎧 Escuchar música
- 👤 Interactuar
- 📁 ¡Incluso hacer negocios con terrenos o creaciones 3D!

Pero en medio de tanta actividad digital...
algunos espacios brillan (o mejor dicho, *irradiar*) por su valor educativo.

🧠 Desde la **Ivory Tower of Primitives** hasta el misterioso **Brodmann's Brain**, o el **USF Health Virtual Hospital**,

Second Life acoge entornos dedicados a la **formación universitaria, la ciencia y la medicina**.

Y es ahí donde empieza nuestra historia... ☣️



SECOND LIFE

Indica la información de tu cuenta

NOMBRE DE USUARIO
Ingresa tu nombre de usuario aquí...

CONTRASEÑA
Ingresa tu contraseña aquí...

CORREO ELECTRÓNICO
Coloca tu correo electrónico aquí...

FECHA DE NACIMIENTO
Mes ▼ Día ▼ Año ▼

PREGUNTA DE SEGURIDAD
What city were you born in? ▼

RESPUESTAS
Coloca tu respuesta aquí...

☐ I would like to receive news and special offers.

☐ I consent to the [Terms of Service](#), [Second Life Terms and Conditions](#) and I acknowledge receipt of the [Privacy Policy](#).

☐ No soy un robot

reCAPTCHA
Privacidad · Términos

Continue

Crea tu avatar. Entra en el sistema. Prepárate para la simulación.

Para unirte al experimento **Resident Débil 2025**, necesitas infiltrarte en **Second Life**.

1.  Regístrate y crea tu avatar:

- <https://join.secondlife.com/?lang=en-US>
- <https://join.secondlife.com/?lang=es-ES>



Descarga el visor (tu consola de acceso al mundo virtual):

- <http://secondlife.com/support/downloads/>

Una vez dentro, recibirás un avatar básico.

No te preocupes, **puedes mutarlo** fácilmente hasta encontrar tu identidad ideal... o tu máscara para la misión.



Todo es gratuito.

Pero si quieres sobrevivir en la isla, **empieza a explorar el entorno cuanto antes**.

Los veteranos saben: la familiaridad con el terreno... puede salvarte.



 Medical Master Island: el campus donde la radiación cobra vida

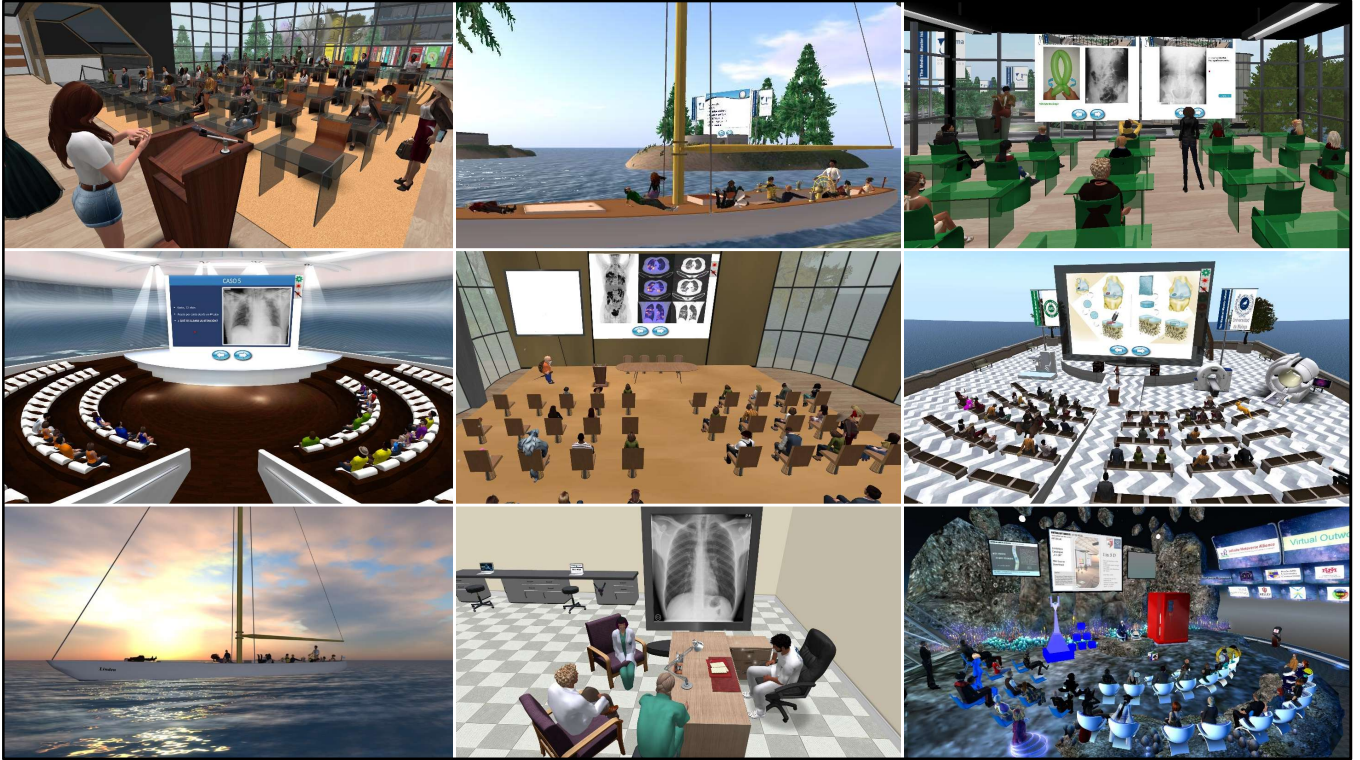
Las actividades de **Resident Débil 2025** se desarrollan en la **Medical Master Island**, el entorno virtual creado por el **Laboratorio de Radiología Digital y Educación Electrónica** de la **Universidad de Málaga**.

 Este campus 3D no es una simple recreación:
Es un espacio diseñado para **experimentar, aprender y sobrevivir** dentro de una simulación educativa única.

 Puedes acceder directamente a través de este enlace:

<https://maps.secondlife.com/secondlife/Medical%20Master%20Island/119/90/22>

 **Explórala bajo tu propio riesgo.**
Las estructuras parecen tranquilas...
Pero algo se mueve entre sus aulas virtuales.
Y está esperando que empiece el juego.



🎓 Medical Master Island: más de una década formando desde el metaverso

Desde 2011, esta isla no ha parado de acoger **cursos, talleres, juegos y simulaciones clínicas**.

Más de **4000 estudiantes y profesionales** han explorado sus pasillos digitales.

Entre sus proyectos más destacados...

💀 *Resident Débil*, la joya oscura del aprendizaje competitivo en radiología.

Y seguimos preguntándonos:

- 📖 ¿Qué más se puede enseñar aquí?
- 🧠 ¿Qué tan efectiva es la experiencia?
- 🗣️ ¿Cómo la perciben los usuarios?



Educación médica en entornos virtuales: publicaciones científicas clave

El trabajo desarrollado en **Medical Master Island** no es solo innovación... también ha sido **objeto de estudio, análisis y publicación científica** en revistas internacionales de prestigio.

 La docencia virtual en entornos 3D, como Second Life, ha generado diversas publicaciones sobre aprendizaje en mundos virtuales, competencias digitales, simulación clínica, y gamificación.

 Aquí puedes consultar algunas de ellas:

- <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S1076633218301132>
- <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0033833818300213>
- <https://www.ajronline.org/doi/abs/10.2214/AJR.18.20381>
- <https://www.dieurope.com/pdf/140100.pdf>
- <https://www.ajronline.org/doi/abs/10.2214/AJR.19.21131>
- <https://anatomypubs.onlinelibrary.wiley.com/doi/abs/10.1002/ase.1927>
- <https://anatomypubs.onlinelibrary.wiley.com/doi/10.1002/ase.2134>
- <https://insightsimaging.springeropen.com/articles/10.1186/s13244-021-01032-3>
- [https://www.jacr.org/article/S1546-1440\(23\)00842-6/fulltext](https://www.jacr.org/article/S1546-1440(23)00842-6/fulltext)
- <https://www.jmir.org/2024/1/e59005>



☢ De la Liga de Rayos... a Resident Débil 2025

Todo comenzó en 2015, con un experimento en forma de juego:

League of Rays, un desafío competitivo creado para estudiantes de medicina en la Universidad de Málaga.

💀 Hoy, esa idea ha evolucionado... y mutado.

Resident Débil es su versión más intensa, diseñada para **residentes de Radiodiagnóstico**.

🎯 El objetivo: Durante 6 semanas pasarán cosas.

Casos clínicos, retos imprevistos, decisiones rápidas... y sí, aprendizaje.

📖 Reforzarás conocimientos clave, de forma colaborativa y divertida.

Estructura del juego

- Equipos de **4 jugadores**
- Cada integrante adopta un **rol estratégico**:
 - 👑 **Capitán/a** – Representa al equipo
 - 🤝 **Embajador/a** – Teje alianzas entre equipos
 - 🎯 **Artillero/a** – Precisión en los retos individuales
 - 🕵 **Cazador/a** – Detecta y resuelve tareas ocultas
 - ✂ Las **alianzas interhospitalarias** son parte del juego.

La radiación no discrimina... tú tampoco deberías.



🌐 **Ubicuidad total. Conexión global. Competencia sin fronteras.**

Una de las grandes ventajas de **Second Life** es su **accesibilidad desde cualquier lugar del planeta.**

No importa si estás en Barcelona, Madrid, Bilbao o Tenerife,... o Bogotá o Buenos Aires...

🌐 **Solo necesitas conexión a internet y ganas de aprender jugando.**

🕒 **La isla está abierta 24/7**, lo que permite a los equipos conectarse **cuando quieran y desde donde quieran.**



🤝 Una comunidad radiológica en expansión

Este año, **Resident Débil 2025** da un paso más allá:

➡ de una competición nacional a un desafío **internacional en español**.

🎯 Requisitos para participar:

- Ser **residente de Radiodiagnóstico** (1.º o 2.º año)
- Tener un equipo... y muchas ganas de pasarlo bien aprendiendo

👥 Además del aprendizaje, fomentamos la **interacción entre hospitales**, la creación de **alianzas** y el conocimiento mutuo entre residentes de distintos países.

Por eso el rol de los **embajadores** no es decorativo... es clave.

RESIDENT DÉBIL 2025

Del 15 de mayo al 25 de junio

L	M	X	J	V	S	D
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29

Tórax – MSK – SNC – Abdomen – Mama – Urgencias

El cronograma de Resident Débil 2025

 Del **15 de mayo al 25 de junio**, los equipos vivirán **6 semanas** de competición radiológica intensa.

Cada semana irá de **jueves a miércoles**: tiempo suficiente para estudiar, jugar, colaborar... o calcificarse.

Temas semanales por orden de aparición:

1.  Tórax
2. Musculoesquelético
3.  Neuro
4.  Abdomen
5.  Mama
6.  Urgencias

Este cronograma ha demostrado su eficacia en ediciones anteriores.

Está afinado. Está probado. Está listo para una nueva infección educativa.

¿Por qué cambiar lo que ya funciona? 

RESIDENT DÉBIL

Aprendizaje basado en juegos competitivos

- A partir del comienzo del juego los residentes inscritos pasaran a denominarse **participantes**.
- Los participantes competirán en **EQUIPOS** de cuatro miembros.
- Cada semana, tras las actividades de evaluación se obtendrá una tabla de clasificación: la **Calcificación Semanal**.
- Las calcificaciones semanales determinarán la posición en una **Calcificación General**.
- La calcificación general determinará cómo quedan los equipos **CALCIFICADOS**.
- Competir significa aceptar estas reglas.

Aquí no se clasifica... ¡se calcifica!

En **Resident Débil 2025**, los equipos no suben en un ranking cualquiera:

  **Van acumulando calcio competitivo.**

Cada semana se publicará:

- **Una Calcificación por etapas** (según bloque temático)
- Y una **Calcificación general** con el total acumulado

 La puntuación determinará la posición de cada equipo en la tabla de calcificación. Los detalles exactos vendrán en las **reglas definitivas**.

 Y recuerda:

En caso de duda...

el arbitraje del juego siempre tiene la razón.

(Sí, aquí **no hay VAR**. Solo rayos X.)



👤 **Todo sucede dentro... del juego**

Resident Débil 2025 se desarrolla íntegramente en **Second Life**, un mundo virtual donde cada jugador es un **avatar** con una misión:

- 🧠 **aprender,**
- 👤 **resolver tareas,**
- 🤝 **colaborar...**

y sí, **sobrevivir al caos diagnóstico semanal.**

📢 **¿Quieres saber más o unirte a la misión?**

🔍 Echa un vistazo a ediciones anteriores en redes:

Twitter / Facebook → Hashtag: **#ResidentDebil**

📧 **¿Te interesa participar o tienes dudas?**

Escríbenos sin miedo (no mordemos... todavía):

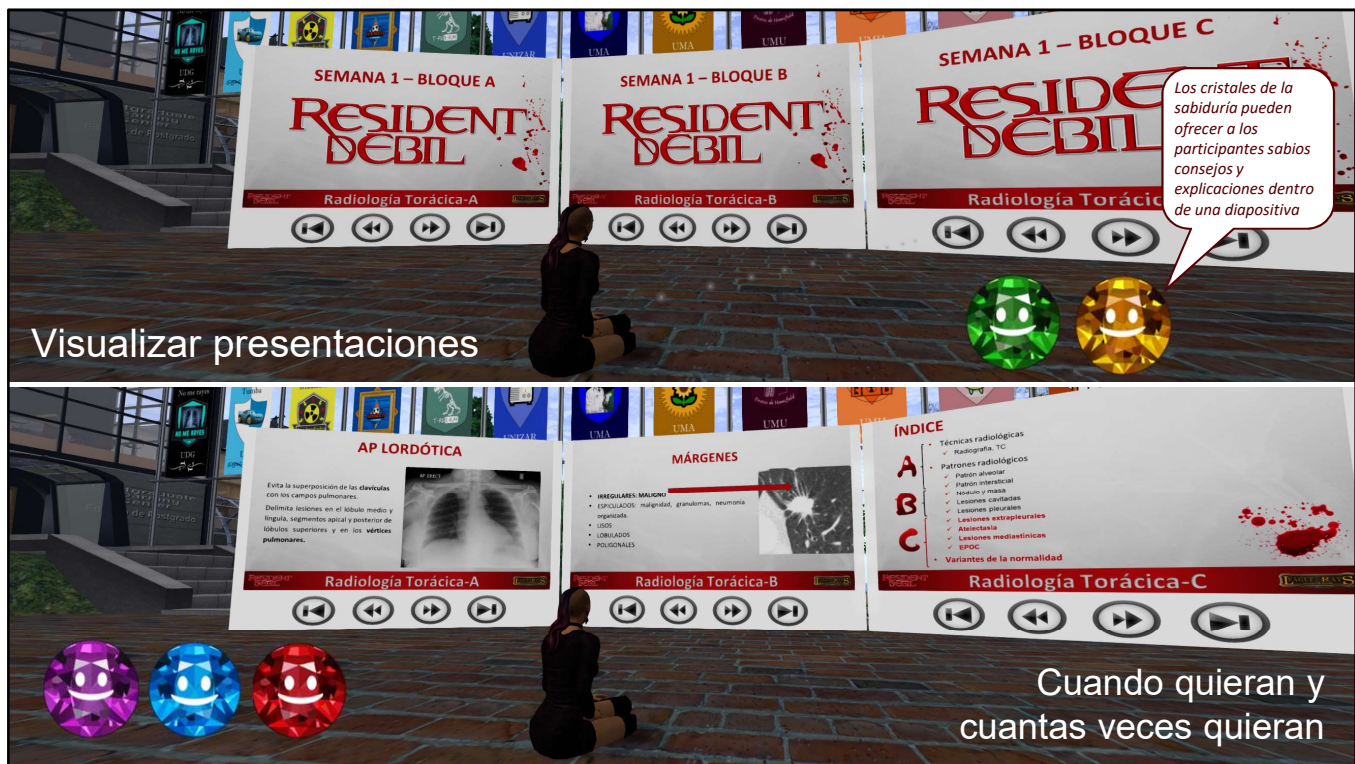
✉ **residentdebil@biznaga.org**



- 📖 **Rescapitulamos: lo esencial del juego**
- ✅ **Puedes acceder a la isla cuando quieras y tantas veces como necesites.**
- 🕒 **Está abierta 24/7... y a veces, pasan muchas cosas al mismo tiempo.**

🎯 **El objetivo no cambia:
aprender radiología de forma activa, divertida y memorable.**

- 👤 **¿Quieres participar?**
- 🧑‍🤝‍🧑 **Forma un equipo de 4 residentes**
- ✉ **Escríbenos a: residentdebil@biznaga.org**
- 👥 **Preparaos para una experiencia educativa... emocionante y sin igual**



Explora, aprende... y mantente alerta

Durante la primera parte de cada semana, los participantes deberán:

-  **Visualizar presentaciones educativas** directamente en la isla.
-  Contenidos sobre radiología creados especialmente para Residente Débil.
-  Navegación fácil, con botones de avance y retroceso.

Los Cristales de la Sabiduría

Aparecerán durante las presentaciones con consejos, claves diagnósticas y revelaciones inesperadas...

-  Presta atención, podrían darte ventaja en los retos.

Y sí, **habrá sorpresas.**

-  Tareas individuales, misiones en equipo, eventos imprevistos...
- La clave es **estar atentos**. No todo está a simple vista.



Realizar test de 15 preguntas



Responder con precisión



Tareas por equipo



Se acumulan puntos cada semana

Al final... vienen las pruebas

Cada semana termina con un conjunto de **tests personalizados** que cada equipo deberá completar.

🎯 El objetivo: **acumular puntos...** y evitar errores costosos.

⚠️ Atención:

- Debes seleccionar **la variante de test correcta**
- Las respuestas erróneas... **restan puntos**

(¿De dónde habremos sacado esa idea? 🤖)

🎁 **¿Más tareas ocultas? ¿Misiones secretas?**

Sí. Y no diremos más.

🤝 **Lo importante es el equipo.**

Todo lo que hagas, aciertes o falles...

🔗 **afectará a vuestra calcificación conjunta.**

Aquí **se gana en colaboración**, no en solitario.

RESIDENT DEBIL Diseño del juego

- Los EQUIPOS se calcificarán en cinco categorías:



- Los primeros calcificados obtendrán cinco medallas:



Zonas radiológicas de calcificación

Al final del juego, los equipos no solo sabrán más...

☒ También habrán sido **calcificados** según su rendimiento.

📍 Inspirado en las zonas de protección radiológica, los niveles de calcificación son:

- **Vigilada** *Excelencia diagnóstica y estrategia impecable: la élite radiactiva.*
- **Controlada** *Buen rendimiento y coordinación, pero aún hay margen para brillar más.*
- **Permanencia Limitada** *Resultados inestables: la radiación empieza a hacer efecto.*
- **Permanencia Reglamentada** *Poco control, errores frecuentes... cuidado, el plomo no basta.*
- **Acceso Prohibido** *Caos. El plomo no es suficiente. El equipo pierde materia, se desintegra.*

🏆 Y para los mejores... medallas épicas

Los equipos en los primeros puestos obtendrán una de las siguientes distinciones:

- 🥉 **Bronce**
- 🥈 **Plata**
- 🥇 **Oro**
- 🏆 **Platino**
- 💎 **Diamante**

No es solo un juego... Es una lucha por el prestigio... y por el calcio.

RESIDENT DEBIL Diseño del juego

- **Cada semana**, los participantes deberán observar los contenidos docentes que se dispondrán en la Isla.
- Tendrán unos días asignados para ello.
- Posteriormente deberán devolver las evaluaciones mediante **NOTAS**, enviadas al avatar del profesor.
- Habrá calcificaciones sorpresa, con tareas a resolver en grupo.
- Tanto la calcificación general como las eventuales descalcificaciones serán **Públicas** en cada etapa del juego (cada semana).
- Recordamos que competir significa aceptar estas reglas.

Recordatorio para sobrevivientes del conocimiento

 Cada semana, los participantes deberán:

- Observar los **contenidos docentes** disponibles en la isla
- Resolver las **evaluaciones asignadas**
- Y estar atentos, porque... **habrá sorpresas** (ya lo advertimos)

El progreso será **público**, y al final del camino:

- Todos los que completen el juego recibirán su **certificado de participación**
- Los equipos mejor calcificados... **premios y gloria digital**

 **Que la radiación ilumine a los participantes**
... y la **materia les acompañe.**



💀 Esto es Resident Débil 2025

Una experiencia de **Team-Based Learning**
 Una aventura de **Game-Based Learning**
 Una **competición** interhospitalaria e internacional

🌐 Con la participación de la
Asociación de Radiólogos del Sur
Asociación de Profesores de Radiología y Medicina Física (APURF)
 Con el Aval científico de la **Sociedad Española de Radiología Médica (SERAM)**

🧠 **Forma tu equipo de cuatro**
 🎮 **Prepárate para aprender jugando**
 ✉ **Escríbenos a: residentdebil@biznaga.org**

⚡ **La isla os espera.**
 ¿Seréis de los que sobreviven... o de los que mutan?